

ВВЕДЕНИЕ

Настоящая инструкция распространяется на изделие: электронный манок — Hunterhelp Master 2, далее по тексту — Hunterhelp M2.

Манок Hunterhelp M2 предназначен для приманивания птиц и зверей с целью фотоохоты, наблюдения, отстрела в санитарных и научных целях. Манок Hunterhelp M2 представляет собой цифровое звуковоспроизводящее устройство. Манок воспроизводит звуковую информацию, записанную в специальном формате в виде треков, на съемную карту памяти.

ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

габаритные размеры.....	85,5 x 128 x 33 мм
масса с элементами питания.....	340 г
максимальная мощность.....	10 Вт (12 В, 4 Ом)
диапазон воспроизводимых частот.....	20–20000 Гц
внешнее питание.....	12 В
внутреннее питание.....	9 В (6 элементов типа АА)
радиус действия пульта дист. управления.....	100 м

УСТРОЙСТВО И ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ HUNTERHELP M2

! Внимание! Изготовитель постоянно совершенствует свои продукты. Поэтому дизайн и набор функций электронного манка может отличаться от представленных в данном руководстве по эксплуатации.

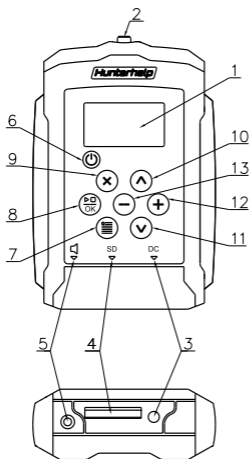


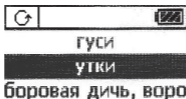
Рис. 1. Устройство и органы управления Hunterhelp M2

- 1 — жидкокристаллический дисплей;
- 2 — разъём для подключения антенны;
- 3 — разъём для подключения внешнего питания;
- 4 — разъём для установки карты памяти;
- 5 — разъём для подключения излучателя;
- 6 — кнопка включения/выключения питания;
- 7 — кнопка вывода меню настроек;
- 8 — кнопка ввода; воспроизведения/остановки воспроизведения;
- 9 — кнопка отмены;
- 10 — кнопка выбора вверх;
- 11 — кнопка выбора вниз;
- 12 — кнопка увеличения громкости;
- 13 — кнопка уменьшения громкости.

ПОДГОТОВКА К ЭКСПЛУАТАЦИИ

Установка внутренних элементов питания

Нажмите на фиксатор и откройте крышку батарейного отсека. Соблюдая полярность, установите элементы питания (6 батареек типа AA)



! **Внимание!** Индикатор разряда батарей расположен в правом верхнем углу дисплея. При полном разряде батарей на экране появится сообщение: «батареи разряжены». Далее произойдет выключение манка.

Подключение внешнего питания

Откройте резиновую заглушку и подключите в разъем 3 (рисунок 1) внешний источник питания (аккумулятор). Схема полярности разъема 3 представлена на рисунке 1.

Напряжение внешнего источника питания — 12В, ток не менее 1,5А. Подключение аккумулятора осуществляется посредством специального кабеля. Плюсовой провод фирменного кабеля, поставляемого в комплекте с манком, промаркирован красным цветом. Манок имеет защиту от переполюсовки, при неправильном подключении кабеля дополнительного питания манок сохранит работоспособность.



Внимание! Использование источников питания напряжением ниже 12В приведет к сбоям в работе устройства.

Установка карты памяти

Откройте резиновую заглушку и установите в разъем 4 (рисунок 1) карту памяти. Контакты карты должны быть обращены вверх. Карта устанавливается в разъем до щелчка. Для извлечения карты из разъема следует нажать на карту памяти до щелчка и извлечь карту.

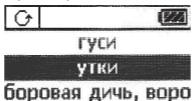
ВНИМАНИЕ! Не рекомендуется:

1. Прилагать больших усилий при установке карты памяти в манок, это может привести к механическому повреждению разъема карты.
2. Устанавливать карту памяти, поставляемую с манком, в картридер персонального компьютера, а также извлекать карту памяти из включенного устройства, это может привести к потере всех данных на карте.

ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ

Включить/выключить манок

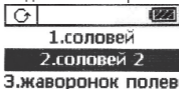
Нажмите и удерживайте кнопку 6 (рисунок 1, далее все кнопки, описанные в данном разделе, представлены на рисунке 1) При включении манка на дисплее отображается список папок с треками (голосами) либо список треков (голосов) в папке, который был открыт перед выключением манка.



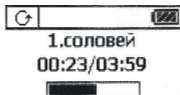
Внимание! Количество папок с голосами и их название могут быть различными в зависимости от того, с какой фонотекой установлена карта памяти. Максимальное количество папок на оригинальной карточке с фонотекой Hunterhelp — 8. Максимальное количество треков в папке — 99.

Воспроизведение

Для выбора папки с голосами используйте кнопки 10 и 11. Для входа в папку нажмите кнопку 8, для выхода — кнопку 9. При входе в папку на дисплее отобразится список голосов.



Для выбора трека используйте кнопки 10 и 11. Для воспроизведения нажмите кнопку 8, при этом на дисплее отобразится текущее и полное время воспроизведения трека, название трека, шкала регулировки громкости.



Также в режиме воспроизведения, кнопками 10 и 11, возможно «горячее» переключение треков (без остановки воспроизведения). Для остановки воспроизведения нажмите кнопку 8.

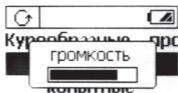
Регулировка громкости

Регулировка громкости доступна при включенном и выключенном воспроизведении. При выключенном воспроизведении пользователь может осуществить предустановку нужного уровня громкости, данная операция позволяет не испугать излишне громким звуком объект подманивания. Выбранный уровень громкости сохраняется при включении/выключении манка.

! **Внимание!** При низком заряде элементов питания не рекомендуется устанавливать максимальный уровень громкости, т.к. возможны искажения звука при воспроизведении.

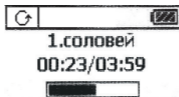
Воспроизведение выключено

В режиме выбора папки или трека для воспроизведения нажмите кнопку 12 или 13, при этом на дисплее отобразится шкала регулировки громкости.



Для регулировки громкости используйте кнопки 12 и 13. Если регулировка не производится, то из данного режима осуществляется автоматический выход в режим выбора папки/трека.

Воспроизведение выключено.

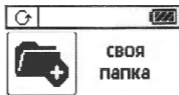


На дисплее отображается шкала регулировки громкости. Для регулировки громкости используйте кнопки 12 и 13.

МЕНЮ «НАСТРОЙКИ»

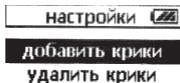
Для доступа в меню «настройки» нажмите кнопку 7 (рисунок 1, далее все кнопки, описанные в данном разделе, представлены на рисунке 1). Для выбора пунктов меню используйте кнопки 10,11. Для входа в пункт меню нажмите кнопку 8. Для выхода — кнопку 9. Все настройки, установленные пользователем, сохраняются при выключении питания. Для выхода из меню нажмите кнопку 7.

«Своя папка»



Предназначено для создания и редактирования листа воспроизведения — списка наиболее часто используемых тре-

ков. Стоит из двух подменю. Выбор подменю осуществляется кнопками 10,11. Для входа в подменю нажмите кнопку 8, выход — кнопка 9.



Добавить крики. Производится выбор треков для списка воспроизведения. Выбор треков осуществляется аналогично выбору трека для воспроизведения. Для добавления выбранного трека в лист воспроизведения нажмите кнопку 8, при этом на дисплее появится надпись: «крик добавлен». Созданный список воспроизведения отображается в папке «СВОЯ ПАПКА», которая располагается в общем списке папок. Максимально возможное число треков в листе воспроизведения — 10.

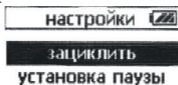
Удалить крики. Производится редактирование списка воспроизведения. Выбор треков осуществляется аналогично выбору трека для воспроизведения. Для удаления выбранного трека нажмите кнопку 8.

«Параметры воспр.»

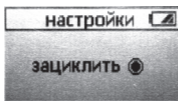


Производится настройка режимов воспроизведения. Состоит из двух подменю. Выбор подменю осуществляет-

ся кнопками 10,11. Для входа в подменю нажмите кнопку 8, выход — кнопка 9.

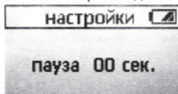


Зациклить. Настройка цикличность воспроизведения трека. Если функция активна, трек воспроизводится непрерывно до остановки воспроизведения. Активная функция отображается на дисплее соответствующим значком (располагается в левом верхнем углу дисплея). Отсутствие соответствующего значка означает, что функция не активна.



Для активации/деактивации функции используйте кнопку 8. При отключенной функции трек воспроизводится однократно.

Установка паузы. Настройка воспроизведения с паузами — проигрывание выбранного трека — производится циклично с паузами, продолжительность которых задается пользователем.



Длительность паузы задается в секундах и составляет от 1 до 99 секунд. Для установки необходимой длительности используйте кнопки 12, 13. Значение установленной

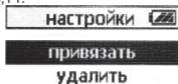
паузы (не в подменю установки паузы) отображается соответствующим числом (располагается в правом верхнем углу дисплея). Для отключения паузы установить значение в 00 секунд, при этом функция зациклить будет не активна. Также отключение паузы можно осуществить, активировав функцию зациклить в соответствующем подменю.

«Пульт ДУ»

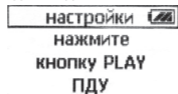


Для управления манком по радиоканалу необходимо провести подключение (сопряжение) пульта дистанционного управления (ПДУ) к манку. К манку возможно подключить только один ПДУ, в свою очередь к одному ПДУ можно подключить не ограниченное количество манков.

Состоит из двух подменю. Выбор подменю осуществляется кнопками 10,11.

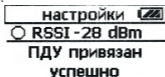


Привязать. Для входа в подменю нажмите кнопку 9.



Далее нажмите кнопку «PLAY» пульта дистанционного управления (рисунок 2, раздел — управление манком по ра-

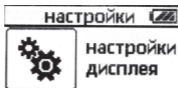
диоканалу). Если ПДУ «привязан» успешно, на дисплее появится сообщение:



Для выхода нажмите кнопку 8 или 9.

Удалить. Для отключения ПДУ от манка — выберите данный пункт и нажмите кнопку 8.

«Настройки дисплея»



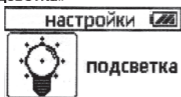
Состоит из двух подменю. Выбор подменю осуществляется кнопками 10,11.

«Контраст»



Для входа в подменю нажмите кнопку 8. Кнопки 12, 13 — регулируют контрастность дисплея. Для выхода из подменю нажмите кнопку 9.

«Подсветка»



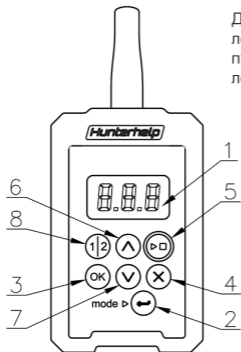
Выберете подменю и нажмите кнопку 8 — произойдет включение/выключение подсветки. По умолчанию — подсветка дисплея включена.

«Язык»



Кнопками 10,11 выберите требуемый язык интерфейса и нажмите кнопку 8.

УПРАВЛЕНИЕ МАНКОМ ПО РАДИОКАНАЛУ



Для дистанционного управления манком потребуется пульт дистанционного управления и антенна.

Рисунок 2.
Внешний вид органов управления ПДУ.


- 1 — жидкокристаллический дисплей;
- 2 — кнопка выбора режима управления;
- 3 — кнопка ввода;
- 4 — кнопка отмены;
- 5 — кнопка воспроизведения/остановки;
- 6 — кнопка выбора вверх;
- 7 — кнопка выбора вниз;
- 8 — кнопка выбора канала (актуально только для модели Hunterhelp PRO);

Установка/замена элементов питания

Нажмите на фиксатор и откройте крышку батарейного отсека. Соблюдая полярность, установите элементы питания (2 батарейки типа АА). После установки батареек произойдет включение ПДУ. Кнопка включения/выключения на ПДУ отсутствует, т.к. ток потребления в режиме ожидания ничтожно мал.


Подключение ПДУ к манку

Вкрутите антенну в разъем 2 (рисунок 1). Далее осуществите подключение ПДУ к манку (смотрите раздел 5, подраздел «пульт ДУ»).

 **Внимание!** Для уверенного и стабильного управления манком по радиоканалу используйте только антенну, поставляемую в комплекте с ПДУ.

Управление манком

 **Внимание!** Манок должен быть включен, также необходимо осуществить выход из меню «настройки».

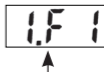
 **Внимание!** ПДУ совместим с манками Hunterhelp M2 и Hunterhelp PRO. Функция выбора канала и регулировки баланса актуальны только для Hunterhelp PRO. При управлении с ПДУ манком Hunterhelp M2 данные функ-

ции отображаются на дисплее, при этом их изменение никак не отражается на работе манка.

Воспроизведение

Номер папки отображается на дисплее.

Для выбора папки с голосами используйте кнопки 6 и 7. Количество папок, отображаемых на дисплее ПДУ, всегда 9 и не зависит от количества папок на карточке. При этом номер папки на карточке (в манке) соответствует номеру на дисплее ПДУ. Папка F9 — всегда зарезервирована за листом воспроизведения (СВОЯ ПАПКА). Количество папок на оригинальной карточке с фонотекой Hunterhelp всегда не больше 8.



Для входа в папку нажмите кнопку 3, выход — кнопка 4. Выбор номера трека для воспроизведения осуществляется кнопками 6,7. Номер трека отображается на дисплее и соответствует номеру трека на карточке (манке). В папках 1–8 на ПДУ заложено 99 номеров треков, номера с 1 по 99 отображаются всегда, вне зависимости от количества треков на карточке. В папке на оригинальной карточке Hunterhelp всегда не больше 99 треков. В папке 9 всегда 10 номеров треков, что соответствует максимально возможному числу треков в листе воспроизведения.



Для воспроизведения/остановки выбранного трека нажмите кнопку 5.

Регулировка громкости

Установите на ПДУ режим регулировки громкости нажатием кнопки 2. При этом на дисплее будут следующие значения:



Изменение уровня громкости производится кнопками 6, 7, при этом сегменты с точками на дисплее будут мигать. Для выхода нажмите кнопку 2.

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Изготовитель благодарит за сделанный вами выбор и гарантирует надёжную работу Hunterhelp M2 при соблюдении правил его эксплуатации, описанных в данной инструкции.

Основаниями для отказа в гарантийном ремонте являются:

- механические повреждения дисплея, разъемов и прочих частей манка.
- Наличие следов попадания жидкости и посторонних предметов внутрь корпуса. При попадании жидкости внутрь корпуса манка немедленно извлеките внутренние элементы питания, отключите внешнее питание. Дальнейшее использование манка возможно только после полного удаления жидкости, при этом работоспособность манка не может быть гарантирована.
- Наличие характерных повреждений электронных компонентов платы, вызванных подключением нестандартных источников питания.
- Наличие следов несанкционированного ремонта.

Гарантийный срок — 12 месяцев со дня продажи изделия.

ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДАВЦЕ

Название фирмы-продавца

м.п.

Печать фирмы-продавца

Дата продажи
